



**AREA 1 – Cultura**

Comunicazione n. 15

Desio, 29.10.2019

AI DOCENTI  
AGLI STUDENTI  
ALLE FAMIGLIE  
AL PERSONALE ATA

Oggetto: **Bando "Steam"**

Si trasmette in allegato il bando "Steam".

Tutte le studentesse e i docenti interessati alla proposta sono invitati a rivolgersi alla prof.ssa Franca Sormani ([f.sormani@liceodesio.edu.it](mailto:f.sormani@liceodesio.edu.it))

La Funzione Strumentale Area 1  
Prof.ssa Claudia Felisari

Il Dirigente Scolastico  
Dott.ssa Mariella Rauseo

Documento firmato digitalmente da RAUSEO MARIELLA

## **STEAM REALITY**

### ***La prima sfida studentesca tutta al femminile sulle STEAM***

Azioni #15 #19 #20 #21 del Piano Nazionale per la Scuola Digitale\_Stem4Her

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **13 novembre 2019**

**Scuola Polo organizzatrice  
Istituto di Istruzione Superiore "L. Einaudi" di Roma**

\* \* \*

Nell'ambito dei progetti didattici per la realizzazione di percorsi formativi per le studentesse e gli studenti del secondo ciclo basati sull'approccio delle competizioni nazionali e internazionali, l'Istituto di Istruzione Superiore L. Einaudi promuove il primo laboratorio SteAm **tutto al femminile** dedicato alle studentesse delle scuole secondarie di secondo grado. L'obiettivo è affrontare in chiave innovativa le discipline scientifiche, creando consapevolezza nella creazione di scenari futuri.

**SteAm Reality**, sarà una vera e propria maratona di co-progettazione, dove le studentesse di tutta Italia si confronteranno con l'obiettivo principale di rafforzare la propria consapevolezza e promuovere un apprendimento di tipo esperienziale volto anche all'utilizzo delle innovazioni digitali e della realtà virtuale.

Il laboratorio SteAm è una competizione che, a partire da un tema principale, propone delle sfide alle sue partecipanti, le quali, organizzate in gruppi eterogenei per background, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi.

Una Commissione di giurati riceve il mandato per valutare le proposte progettuali e proclamare il team vincitore.

Alla squadra vincitrice viene data la possibilità di partecipare ad altre iniziative.

**L'intera iniziativa si svolgerà dal 28 al 30 novembre 2019 presso Palazzo Taverna Orsini, Via monte giordano Roma.**

### **Cos'è "Stem4Her\_SteAm Reality"?**

Un laboratorio di "consapevolezza", dove le ragazze possono comprendere lo stato dell'arte delle tecnologie, della scienza e di tutte le possibili applicazioni che hanno e avranno nella nostra società e nella nostra vita; dove le studentesse iniziano a comprendere alcune metodologie del "future thinking" scoprendo cosa significhi approcciare il futuro come scienza e quali siano le applicazioni utili che si possono utilizzare. Durante questo laboratorio le ragazze iniziano a osservare il presente per costruire scenari futuri facendo vere e proprie previsioni con metodi collaborativi e creativi e utilizzando la realtà virtuale.

Gli obiettivi del laboratorio sono i seguenti:

- stimolare la curiosità delle ragazze verso le materie STEAM;
- portare più consapevolezza riguardo le applicazioni delle STEAM, mostrando loro cosa possono ottenere attraverso queste discipline;

- instaurare nelle ragazze maggiore sicurezza sul fatto che le donne e gli uomini hanno pari opportunità nelle professioni STEM;
- stimolare la partecipazione attiva delle ragazze tramite format collaborativi innovativi che esaltino il lavoro di gruppo;
- sviluppare le soft skills, quali problem solving, teamwork, collaborazione, capacità decisionale, proattività, etc;
- insegnare gli strumenti base del foresight e del future thinking e della virtual reality per permettere alle ragazze di pensare al futuro in modo più razionale.

### Come partecipare?

L'iniziativa prevede la partecipazione delle studentesse delle scuole secondarie di secondo grado fino ad un massimo di 48 studentesse italiane.

Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri in ordine di priorità:

- a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti);
- b. priorità per scuole che non abbiano già partecipato ad attività basate sulla metodologia challenge based learning;
- c. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.

A ciascuna scuola è richiesto di individuare **4 studentesse**, frequentanti il IV anno, che non abbiano già partecipato ad altre iniziative di challenge based learning (Stem, Womest hackathon, model etc), ed esclusivamente un docente accompagnatore.

L'arrivo a Roma delle delegazioni scolastiche è previsto il giorno 27 novembre entro le ore 19:00. Tutti i lavori termineranno alle ore 14:00 del giorno 30 novembre 2019.

### Presentazione delle candidature

Entro le ore **15.00 del 13 novembre 2019**, le istituzioni scolastiche interessate dovranno far pervenire la propria candidatura all'indirizzo [rmis118006@istruzione.it](mailto:rmis118006@istruzione.it), indicando:

- a. In oggetto la dicitura: CANDIDATURA "**Stem4Her\_SteAm Reality**";
- b. l'elenco dei partecipanti (nome, cognome, data e luogo di nascita, numero documento di identità, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto, eventuali allergie alimentari);
- c. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e telefono;
- d. dichiarazione del Dirigente scolastico
  - o di aver preso visione del presente avviso pubblico
  - o che i partecipanti (docenti/alunni/e) sono coperti da assicurazione
  - o che, al momento della partecipazione, dovrà aver acquisito autorizzazioni per le liberatorie per riprese video e/o foto, che verranno custodite agli atti dalla scuola partecipante.

Tale documentazione dovrà essere resa su carta intestata dell'Istituto, firmata digitalmente dal Dirigente.

**Per un proficuo svolgimento della sfida si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.**

A tutte le delegazioni ammesse a partecipare alla competizione, saranno fornite indicazioni utili all'organizzazione dell'evento.

Le spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche partecipanti saranno a carico dell'I.I.S. "L. Einaudi".

Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento, ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.

Qualsiasi informazione può essere richiesta a:

Prof.ssa Alessandra Marcaccio, al recapito telefonico 333 1821823

Prof.ssa Marina Di Foggia, al recapito telefonico 3396134895

Roma, 25 ottobre 2019

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Diana Guerani